

Categoría: Máxima Fecha: Domingo - Agosto 25, 2024 Hora: 11:20 Cancha: Cancha 1 Liga José Félix B

Etapa: Primera Etapa Jornada: Fecha 10 Vocal: Atlético Farfán | Máxima

CRISTAL PALACE F.C										
J	С	G	TA	TR	Jugadores					
~					3 - Stalin Chusquillo					
~					4 - Jhon Cusco					
<					6 - Jonathan Morales					
<			<u>x</u> 1		9 - William Caizaluisa					
~					10 - Alex Moreta					
~			<u>x</u> 1		16 - Christopher Ramos					
~		⊛ x1			62 - Tito Gavilanez					

Jugadores sancionados en la vocalía No.60 No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: \$ 12.50

VICAR 12														
J	С	G	ТА	TR	Jugadores									
~					1 - Jonathan Tapia									
~		⊛ x3			4 - Darwin Tonato									
~		⊛ x1			5 - Jonathan Acosta									
~					7 - Anthony Toapanta									
~		⊛ x3			12 - Carlos Aimara									
~					13 - Luis Tapia									
<		⊛ x1			15 - Vinicio Altamirano									
~		⊛ x2			17 - Kevin Tangoy									
~		⊛ x1			18 - Leonardo Carvajal (*J)									
~		⊛ x1			24 - Jossue Chavez									

Jugadores sancionados en la vocalía No.60 No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: \$ 13.00

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga José Félix Barreiro, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga José Félix Barreiro.





INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Cristal Palace F.C (1) - Vicar (12), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1		2		3		4		5		6		7		8		9		10	
-------------------------	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	----	--

Equipo: Atlético Farfán Nombre: LUIS QUISHPE

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Cristal Palace F.C:

- * No. 9 William Caizaluisa
- * No. 16 Christopher Ramos

Nombre: CHRISTIAN SIMBA

