



Liga José Félix Barreiro
HOJA DE VOCALÍA No. 432

Categoría: Segunda Fecha: Sábado - Enero 11, 2025 Hora: 21:00 Cancha: Cancha 1 Liga José Félix Barreiro

Etapas: Segunda Etapa Jornada: Fecha 11 Vocal: Galaxi | Primera

CICLÓN F.C.					
					8
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					2 - Willian Guaman
✓					3 - Ronald Moran
✓		x1			9 - Roberto Onofa (*J)
✓					10 - Miguel Vargas
✓		x3			11 - Brayan Pullopaxi
✓		x1			14 - Jose Caiza
✓					15 - Jostin Villacis
✓					18 - Kevin Villafuerte
✓		x3			22 - Erick Lara
✓					50 - Leandro Villacis (*J)
✓					51 - Richard Villamil (*J)

Jugadores sancionados en la vocalía No.432

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 31.00**

LOS BROTHERS					
					0
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					3 - Welinton Ordoñez
✓					7 - Edison Lescano
✓					8 - Milton Delacruz
✓					9 - Roberto Toapanta
✓					10 - Wilian Guaylla
✓					13 - Willam Soto
✓					14 - Estiven Tumbaco (*J)
✓					17 - Javier Tumbaco
✓					18 - Jonathan Jines
✓					21 - Franklin Guaylla
✓					23 - Jose Soto
✓					24 - Wilmer Tapoa
✓					28 - Israel Guananga
✓					29 - Edison Toapanta
✓					52 - Williams Quiñonez (*J)

Jugadores sancionados en la vocalía No.432

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 37.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga José Félix Barreiro, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga José Félix Barreiro.



INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Ciclón F.C. (8) - Los Brothers (0), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Galaxi

Nombre: alexander enriquez

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: LUIS ASTUDILLO